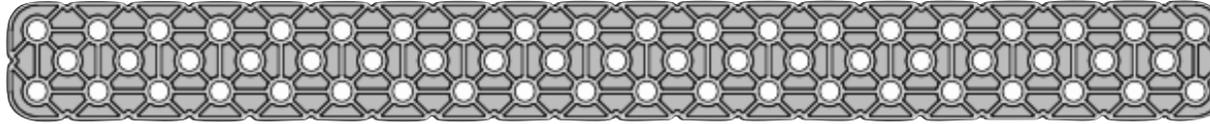
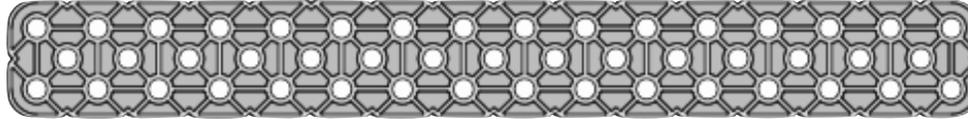


# POUTRES 2X

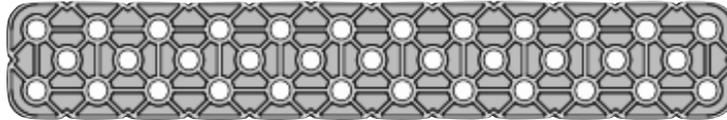
POUTRE 2 x 20



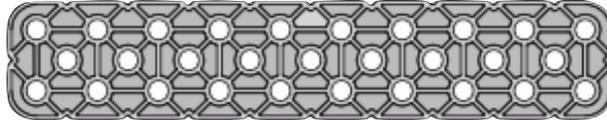
POUTRE 2 x 16



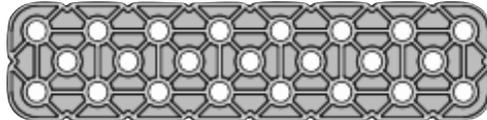
POUTRE 2 x 12



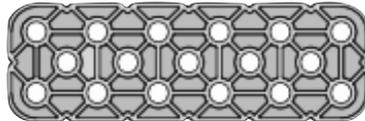
POUTRE 2 x 10



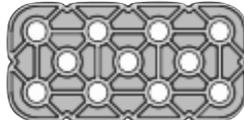
POUTRE 2 x 8



POUTRE 2 x 6



POUTRE 2 x 4

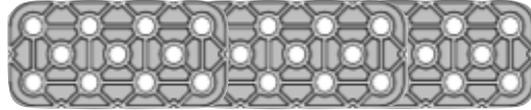


POUTRE 2 x 2

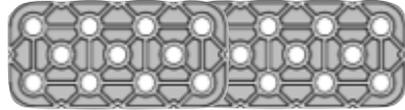


# POUTRES 2X

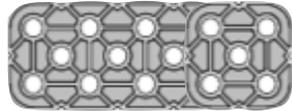
**POUTRE 2 x 9**



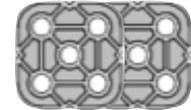
**POUTRE 2 x 7**



**POUTRE 2 x 5**



**POUTRE 2 x 3**

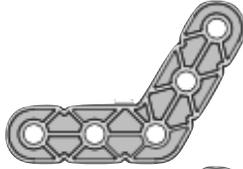


## POUTRES 1X

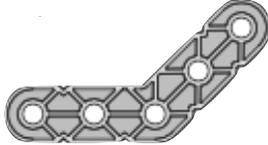
- POUTRE 1 x 20 
- POUTRE 1 x 18 
- POUTRE 1 x 16 
- POUTRE 1 x 14 
- POUTRE 1 x 12 
- POUTRE 1 x 10 
- POUTRE 1 x 8 
- POUTRE 1 x 6 
- POUTRE 1 x 4 
- POUTRE 1 x 3 

## POUTRES SPECIALES

**POUTRE AVEC UN ANGLE DE 60°**



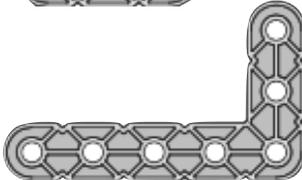
**POUTRE AVEC UN ANGLE DE 45°**



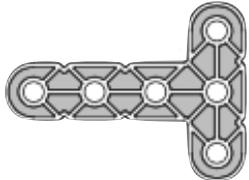
**POUTRE AVEC UN ANGLE DE 30°**



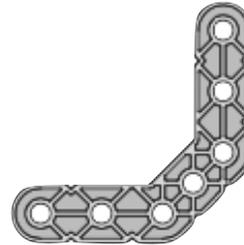
**POUTRE A ANGLE DROIT 3X5**



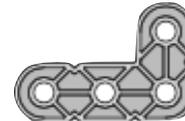
**POUTRE EN T 3X4**



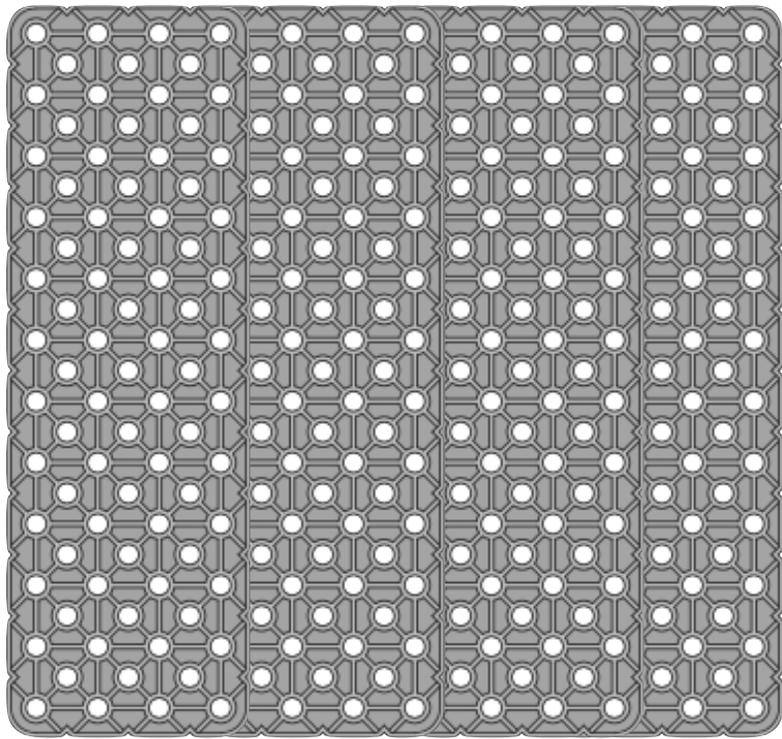
**4X4 POUTRE A ANGLE DROIT AVEC DECALAGE**



**POUTRE A ANGLE DROIT 2X3**



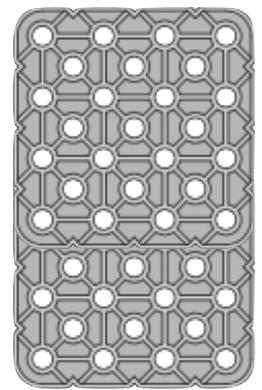
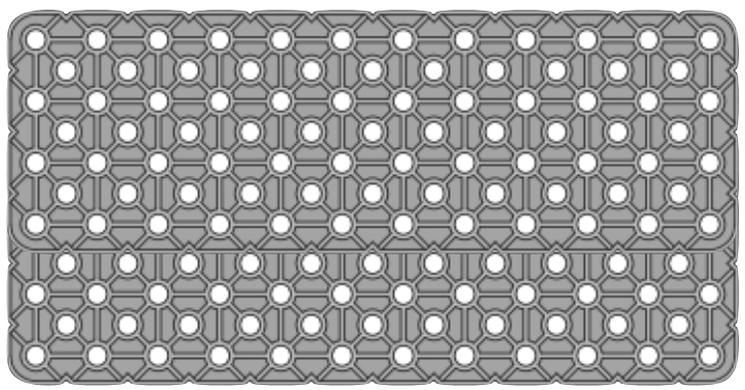
**PLAQUES 4X**



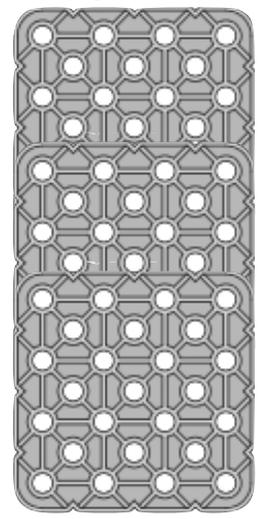
**PLAQUE 12X12**

**PLAQUES 12X**

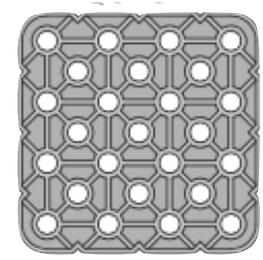
**PLAQUE 6X12**



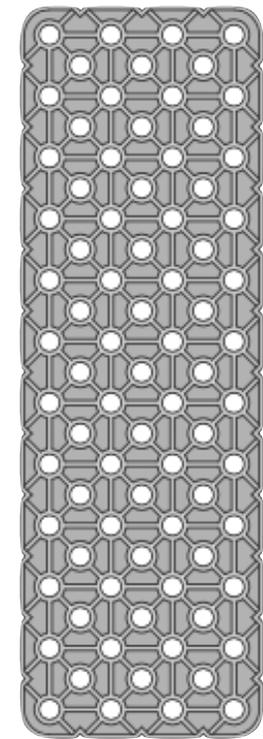
**PLAQUE 4X6**



**PLAQUE 4X8**



**PLAQUE 4X4**



**PLAQUE 4X12**

## CONNECTEURS D'ANGLE

GRAND  
CONNECTEUR  
D'ANGLE



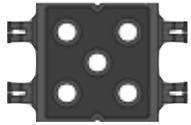
EQUERRE 1X2  
LARGEUR 2 AVEC  
DECALAGE



EQUERRE 2X2  
LARGEUR 2



EQUERRE  
DOUBLE 2X2



PETIT  
CONNECTEUR  
D'ANGLE



EQUERRE 1X2  
LARGUER 2



EQUERRE 2X1  
LARGEUR 2 AVEC  
DECALAGE



EQUERRE 2X1  
LARGEUR 2



EQUERRE 1X1  
LARGEUR 1 AVEC  
DECALAGE



EQUERRE 1X1  
LARGEUR 2 AVEC  
DECALAGE

## PLAQUES DE LIAISON

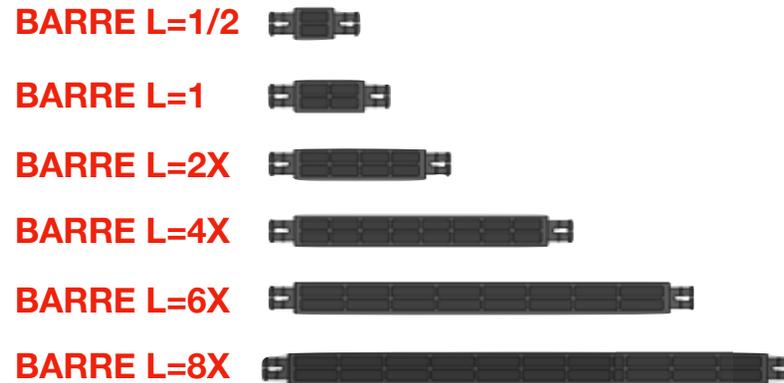


PLAQUES DE LIAISON A L'AXE 1X3



PLAQUES DE LIAISON A L'AXE 2X2

## BARRES



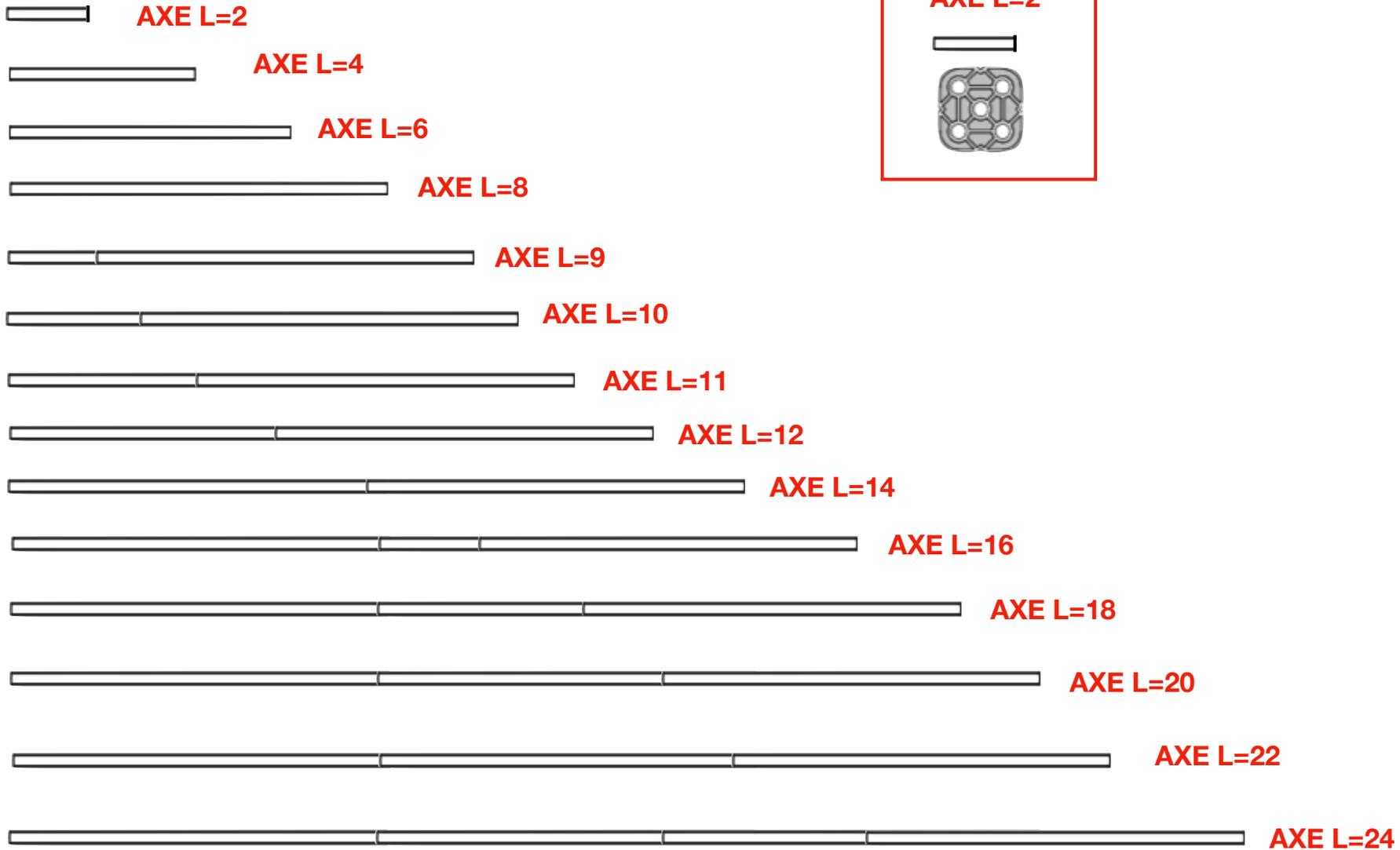
## BROCHES



## CONNECTEUR DE BARRE



# AXES

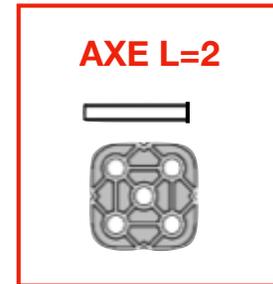


# AXES EN PLASTIQUE

-  AXE EN PLASTIQUE L=2
-  AXE EN PLASTIQUE L=3
-  AXE EN PLASTIQUE L=4
-  AXE EN PLASTIQUE L=5

-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=2
-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=3
-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=4
-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=5

-  AXE MOTEUR EN PLASTIQUE L=2
-  AXE MOTEUR EN PLASTIQUE L=3
-  AXE MOTEUR EN PLASTIQUE L=4



BUTEE EN CAOUTCHOUC



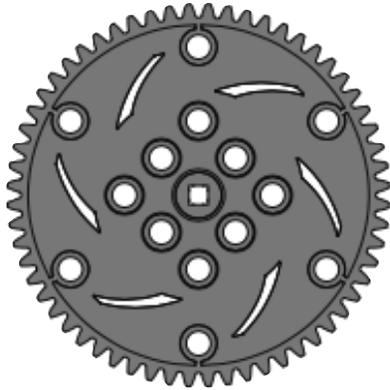
RONDELLE



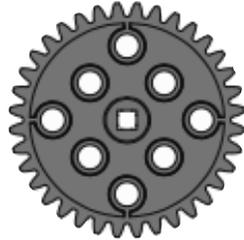
1/2X BAGUE  
D'ECRTEMENT



## ENGRENAGE



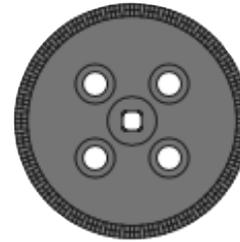
ENGRENAGE 60 DENTS



ENGRENAGE 36 DENTS

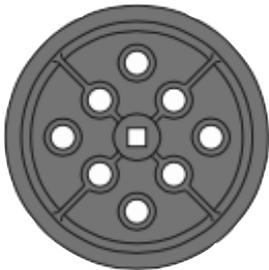


ENGRENAGE  
12 DENTS

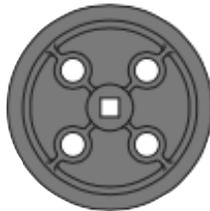


ENGRENAGE A ANGLE  
DROIT 36 DENTS

## POULIES



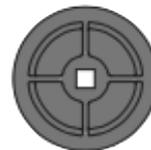
POULIE DE  
40 MM



POULIE DE  
30 MM



PNEU  
(ROULEMENT  
100MM)

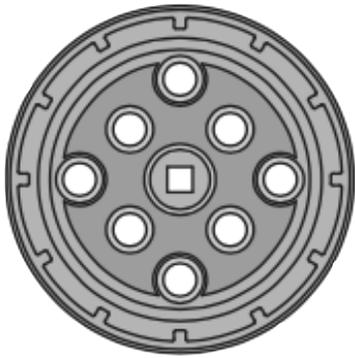


POULIE DE  
20 MM



POULIE DE  
10 MM

# ROUES



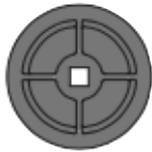
**JANTE 44 MM**



**PNEU (ROULEMENT 200MM)**



**PNEU (ROULEMENT 160MM)**



**POULIE DE 20 MM**



**PNEU (ROULEMENT 100MM)**



**JANTE 60 MM**



**PNEU (ROULEMENT 250MM)**



**ROUE OMNIDIRECTIONNELLE**



**DETECTEUR  
DE DISTANCE**



**CAPTEUR DE  
CONTACT**



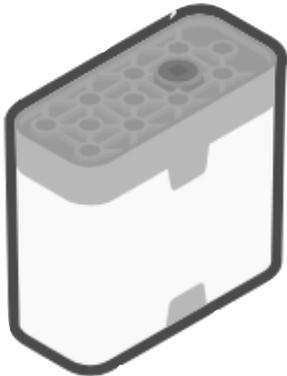
**DETECTEUR  
DE COULEUR**



**LED SENSITIVE**



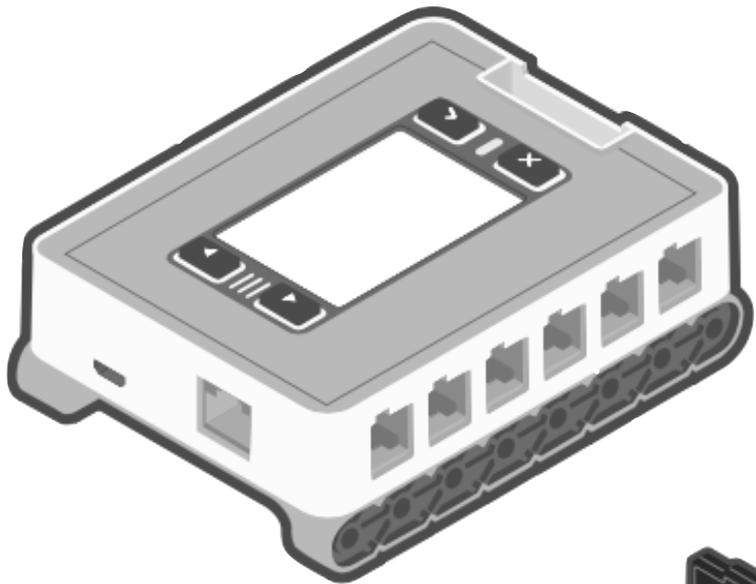
**CAPTEUR  
GYROSCOPIQUE**



**MOTEUR SMART**



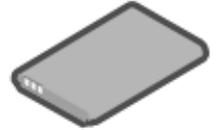
**CABLE SMART**



**CERVEAU DU ROBOT**



**TELECOMMANDE VEX**



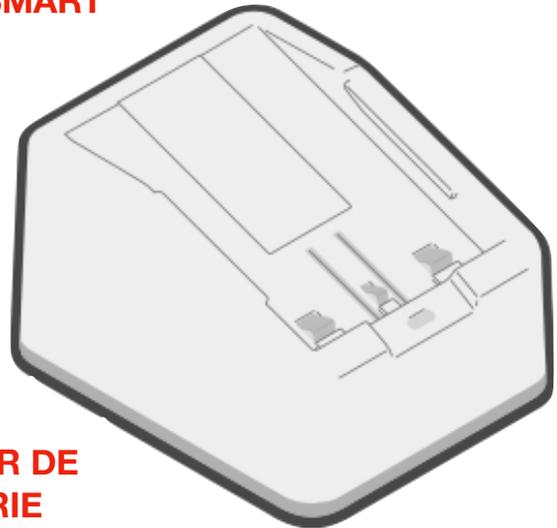
**BATTERIE DE LA TELECOMMANDE VEX**



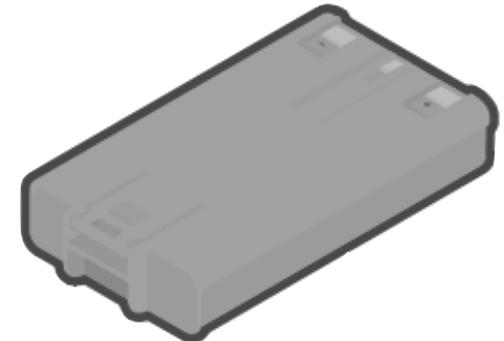
**RADIO SMART**



**CABLE USB**



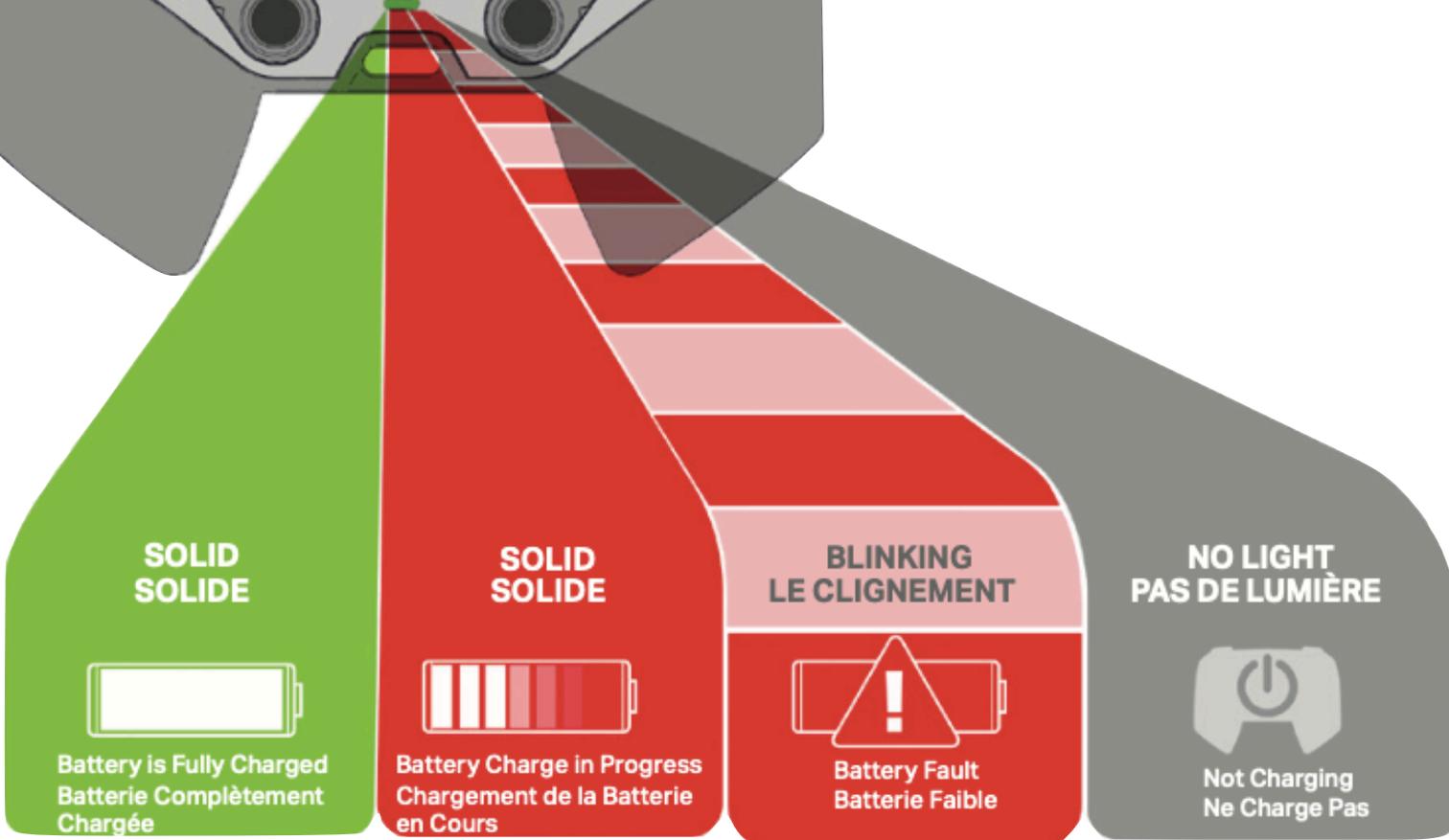
**CHARGEUR DE LA BATTERIE DU ROBOT**

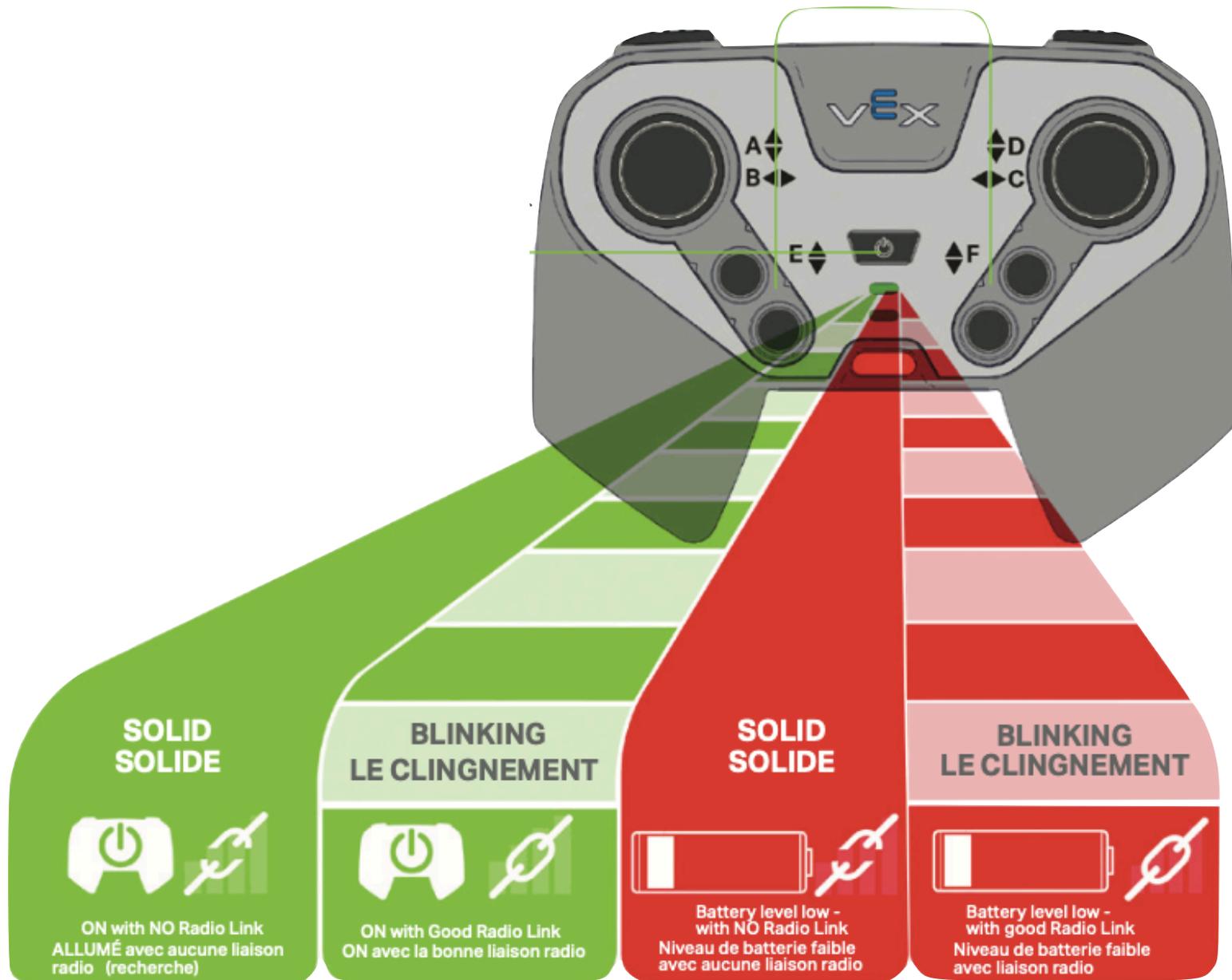


**BATTERIE DU ROBOT**



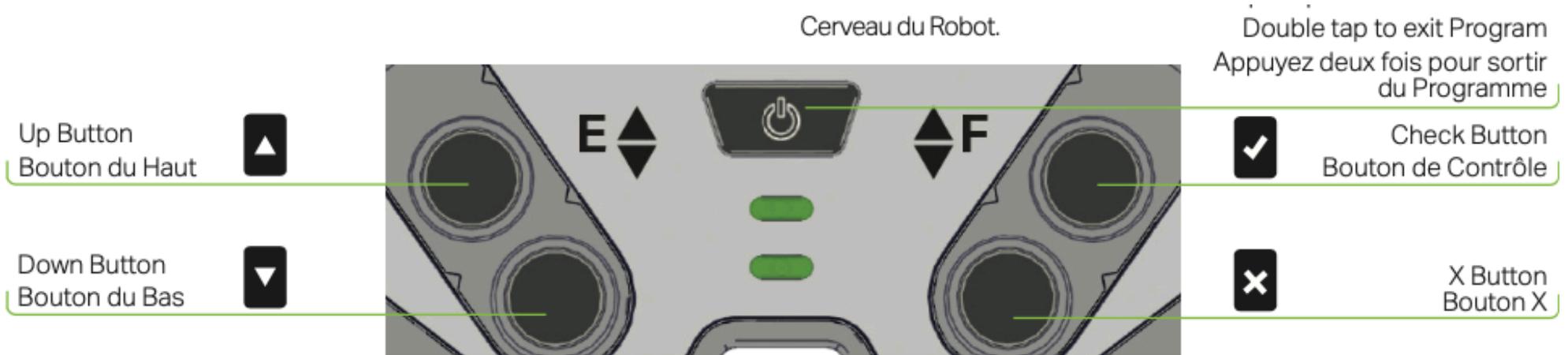
4 Hours to fully charge  
4 heures pour un  
chargement complet

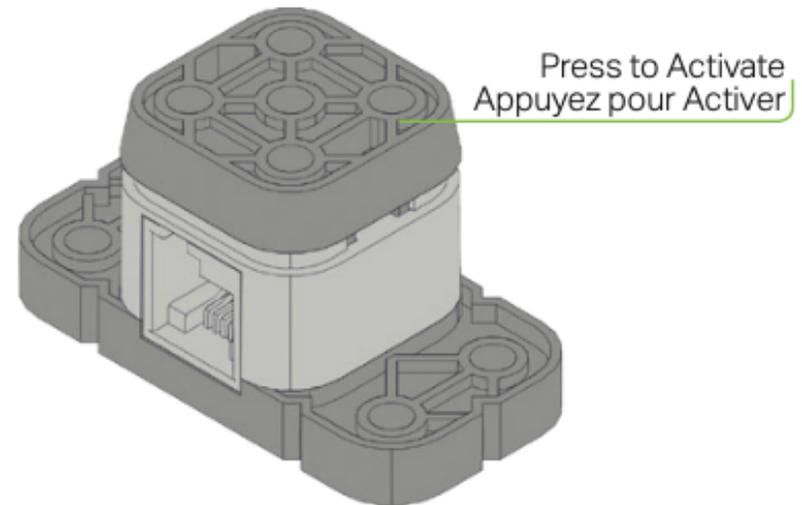
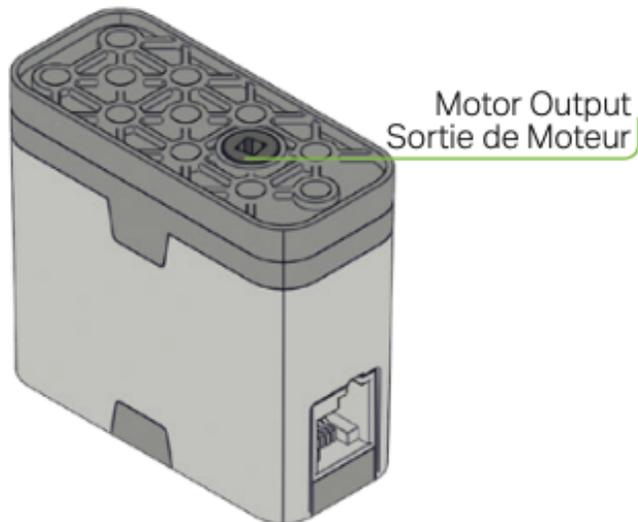




## Utilisation des télécommandes pour piloter le Cerveau du Robot

Quand vous êtes connectés par Radio ou par la rallonge vous pouvez utiliser les boutons de la Télécommande pour parcourir les menus du Cerveau du Robot



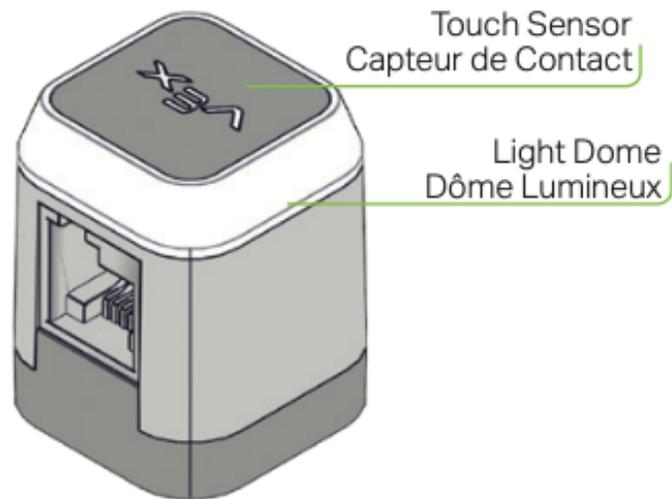


## Moteur Intelligent

Les Moteurs Intelligents comportent des encodeurs intégrés afin de fournir une fonction intelligente et précise des mouvements de rotation

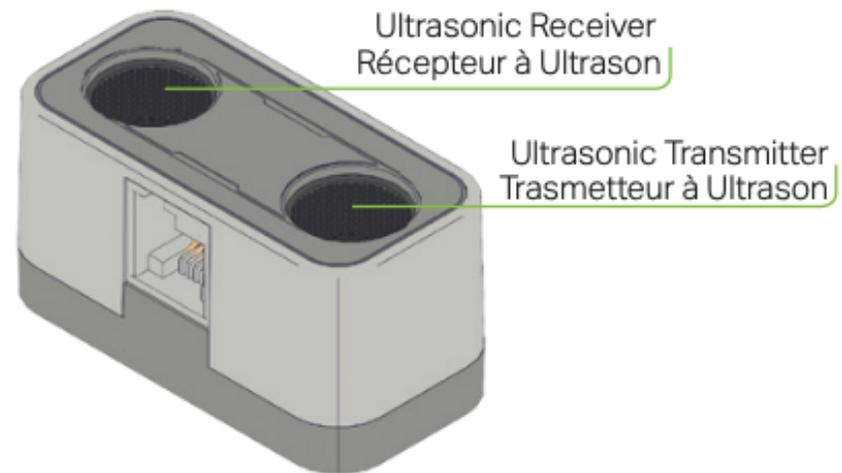
## Capteur de Contact

Les Commutateurs de Contact envoient au Cerveau du Robot un signal quand on appuie dessus tel un riat frappant un mur ou un mécanisme de bras frappant son extrémité.



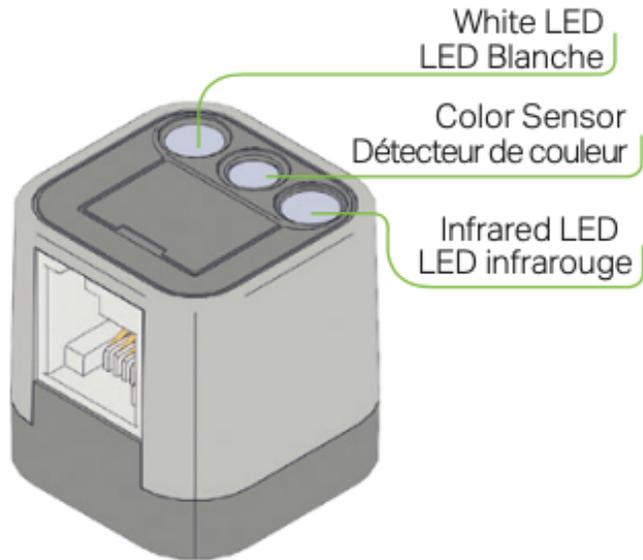
## **Touche Lumineuse**

La Touche LED s'allume de toutes les couleurs et réagit quand la surface supérieure est touchée par une personne



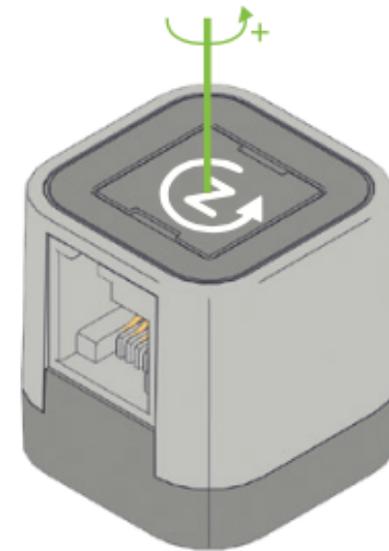
## **Détecteur de Distance**

Le Détecteur de Distance utilise des ondes sonores a ultrasons (in detectable a l'oreille humaine) pour detecter la distance des objets



### **Decteur de Couleur**

Le Capteur de Couleur détecte la nuance de la couleur et le niveau de gris des objets proches



### **Capteur Gyroscopique**

Le Capteur Gyroscopique mesure la vitesse de rotation et calcule le sens de rotation actuel a exactement 90 degrés