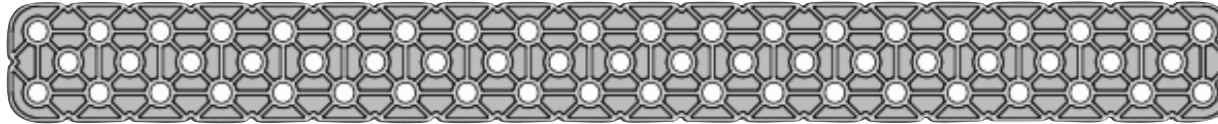
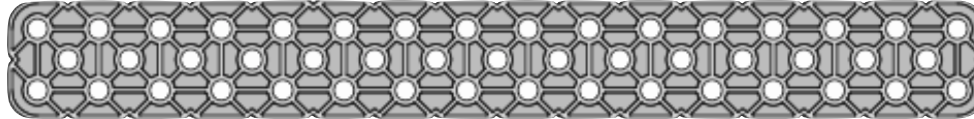


POUTRES 2X

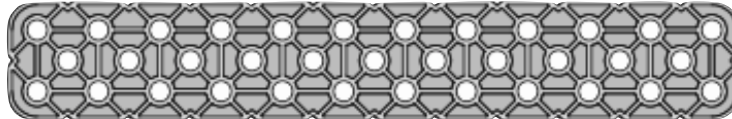
POUTRE 2 x 20



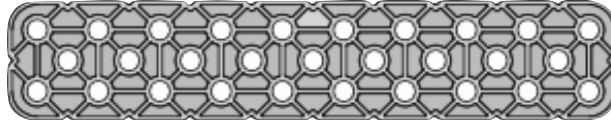
POUTRE 2 x 16



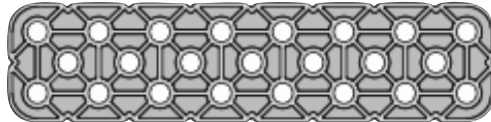
POUTRE 2 x 12



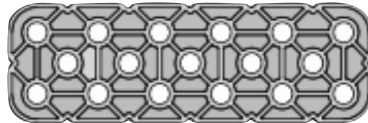
POUTRE 2 x 10



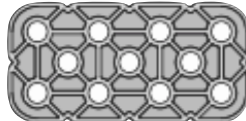
POUTRE 2 x 8



POUTRE 2 x 6



POUTRE 2 x 4

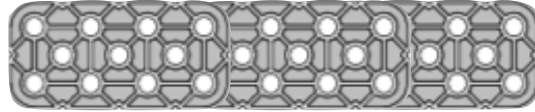


POUTRE 2 x 2

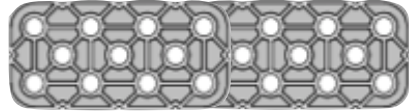


POUTRES 2X

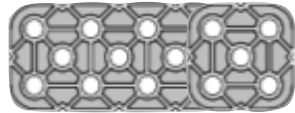
POUTRE 2 x 9



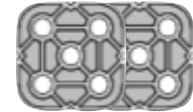
POUTRE 2 x 7



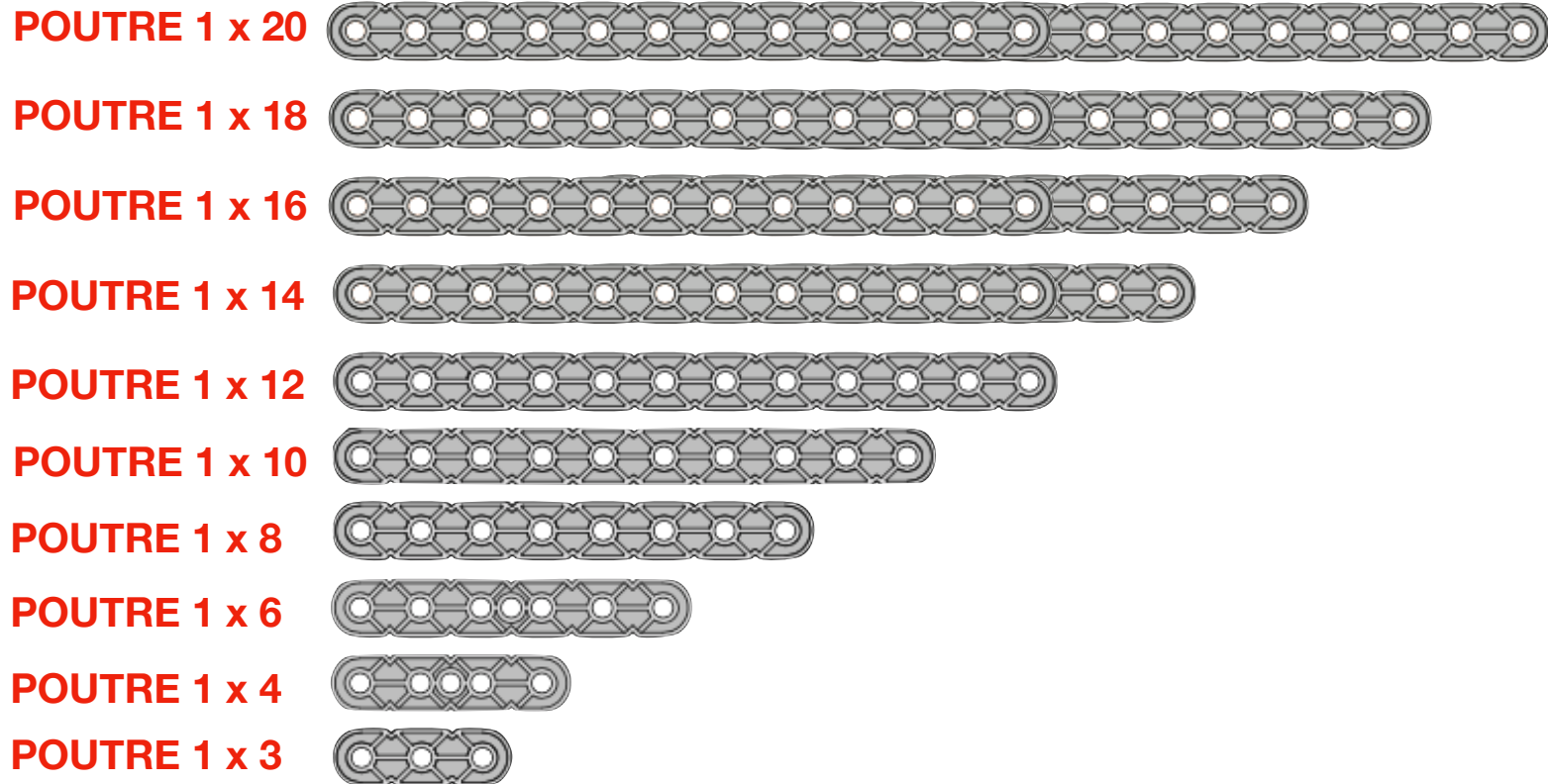
POUTRE 2 x 5



POUTRE 2 x 3

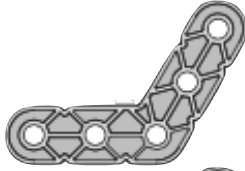


POUTRES 1X

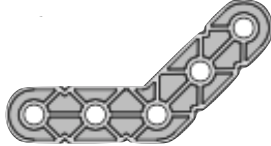


POUTRES SPECIALES

POUTRE AVEC UN ANGLE DE 60°



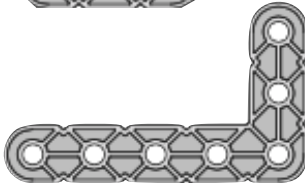
POUTRE AVEC UN ANGLE DE 45°



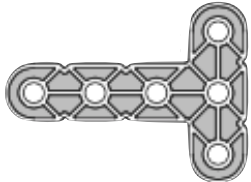
POUTRE AVEC UN ANGLE DE 30°



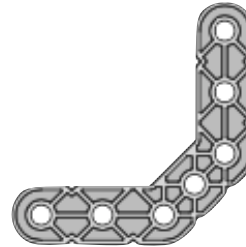
POUTRE A ANGLE DROIT 3X5



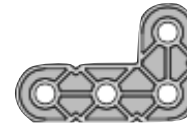
POUTRE EN T 3X4



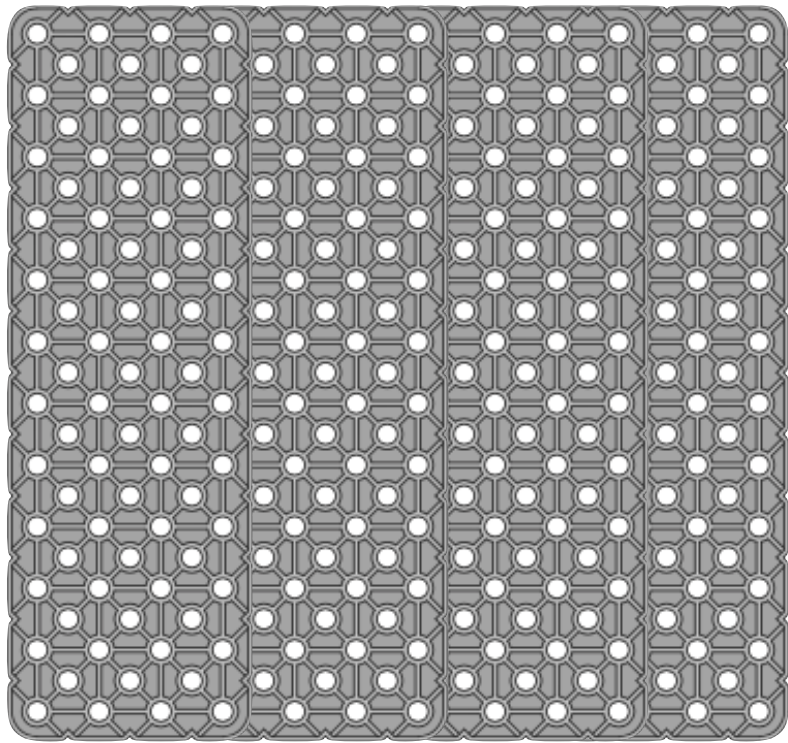
4X4 POUTRE A ANGLE DROIT AVEC DECALAGE



POUTRE A ANGLE DROIT 2X3



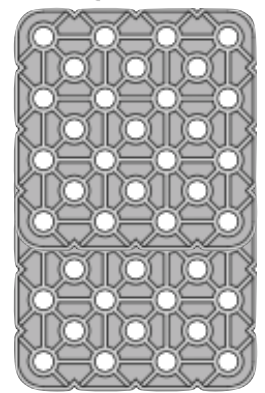
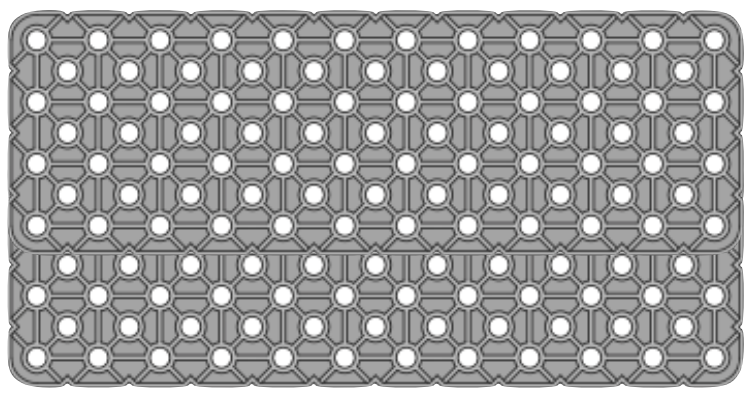
PLAQUES 4X



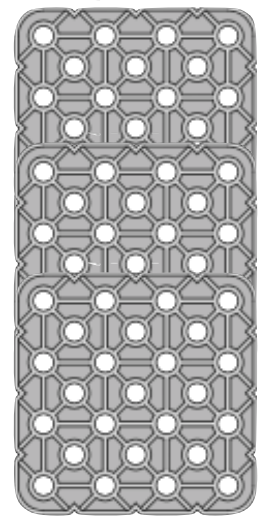
PLAQUE 12X12

PLAQUES 12X

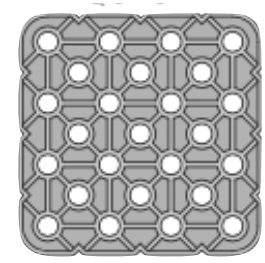
PLAQUE 6X12



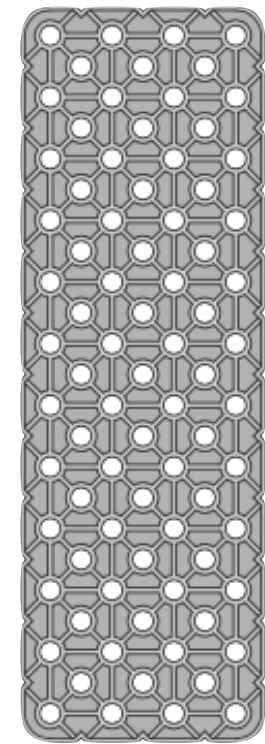
PLAQUE 4X6



PLAQUE 4X8



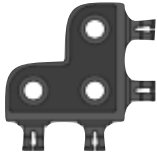
PLAQUE 4X4



PLAQUE 4X12

CONNECTEURS D'ANGLE

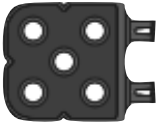
GRAND
CONNECTEUR
D'ANGLE



EQUERRE 1X2
LARGEUR 2 AVEC
DECALAGE



EQUERRE 2X2
LARGEUR 2



EQUERRE
DOUBLE 2X2



PETIT
CONNECTEUR
D'ANGLE



EQUERRE 1X2
LARGUER 2



EQUERRE 2X1
LARGEUR 2 AVEC
DECALAGE



EQUERRE 2X1
LARGEUR 2



EQUERRE 1X1
LARGEUR 1 AVEC
DECALAGE



EQUERRE 1X1
LARGEUR 2 AVEC
DECALAGE

PLAQUES DE LIAISON

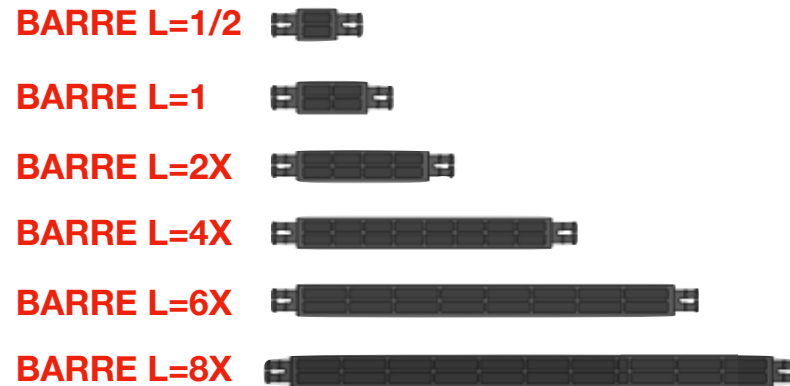


PLAQUES DE LIAISON A L'AXE 1X3



PLAQUES DE LIAISON A L'AXE 2X2

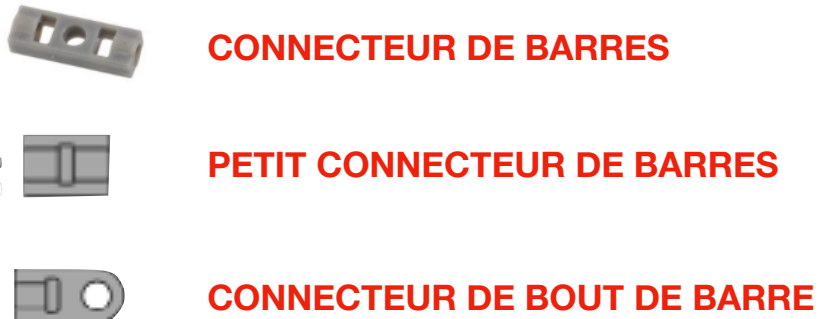
BARRES



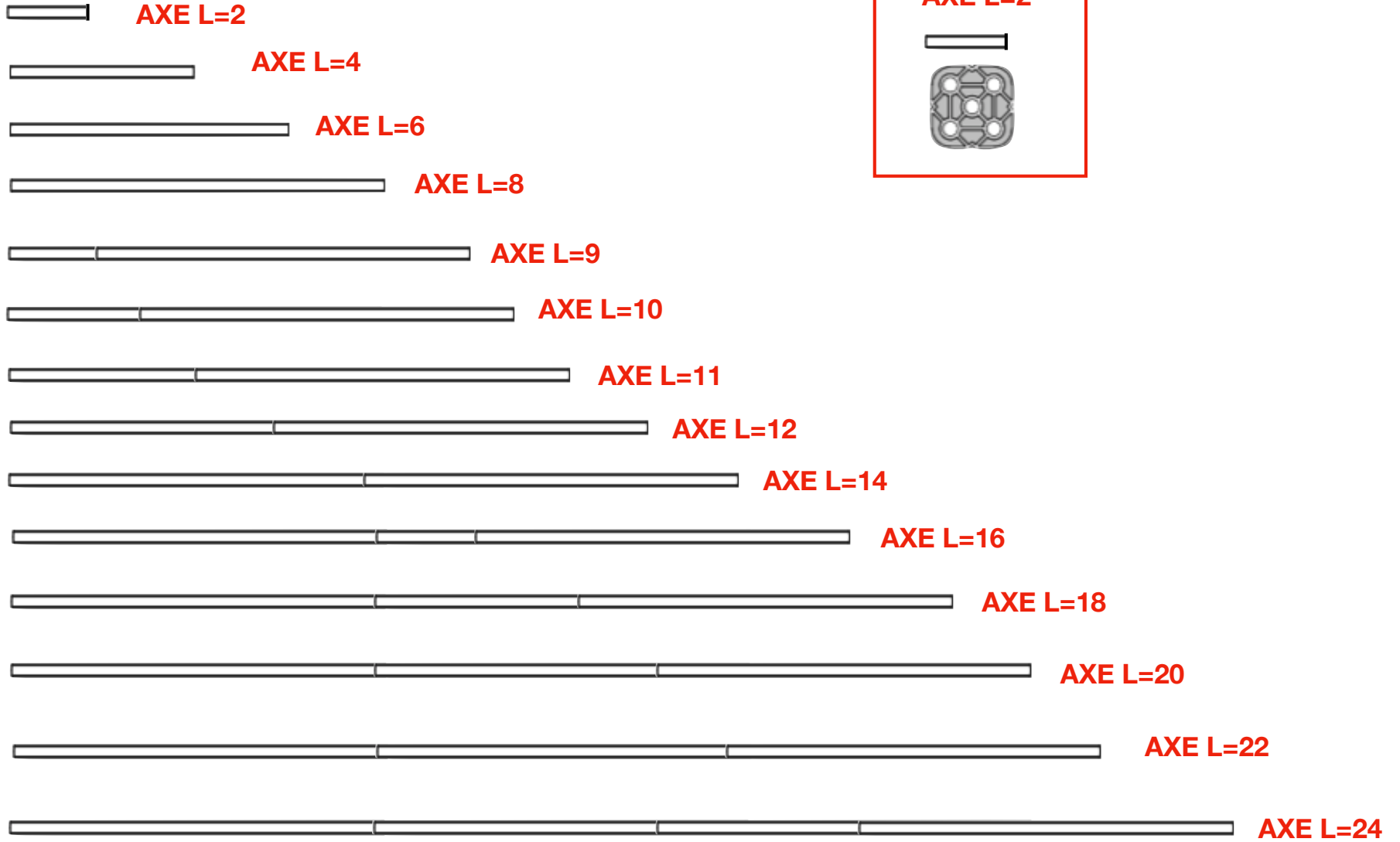
BROCHES



CONNECTEUR DE BARRE







AXES

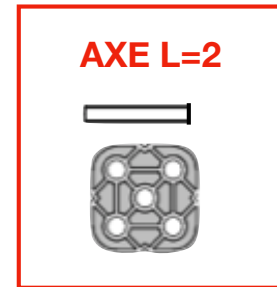


AXES EN PLASTIQUE

-  AXE EN PLASTIQUE L=2
-  AXE EN PLASTIQUE L=3
-  AXE EN PLASTIQUE L=4
-  AXE EN PLASTIQUE L=5

-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=2
-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=3
-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=4
-  AXE EN PLASTIQUE AVEC BUTEE L=5

-  AXE MOTEUR EN PLASTIQUE L=2
-  AXE MOTEUR EN PLASTIQUE L=3
-  AXE MOTEUR EN PLASTIQUE L=4



BUTEE EN CAOUTCHOUC



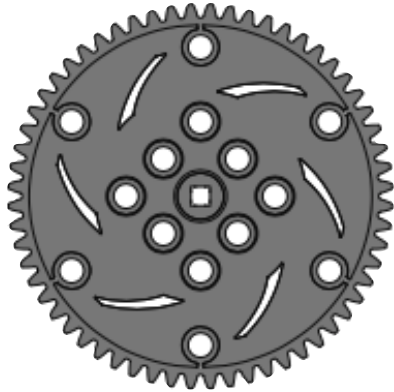
RONDELLE



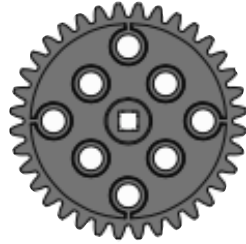
1/2X BAGUE
D'ECRTEMENT



ENGRENAGE



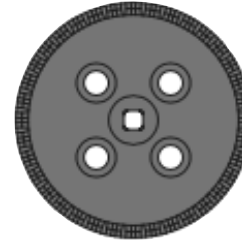
ENGRENAGE 60 DENTS



ENGRENAGE 36 DENTS

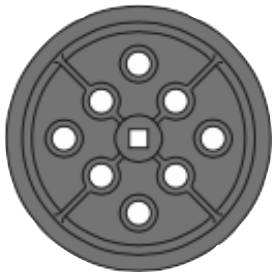


ENGRENAGE
12 DENTS

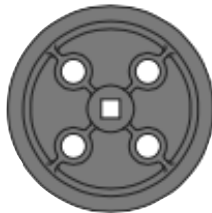


ENGRENAGE A ANGLE
DROIT 36 DENTS

POULIES



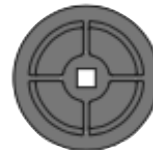
POULIE DE
40 MM



POULIE DE
30 MM



PNEU
(ROULEMENT
100MM)

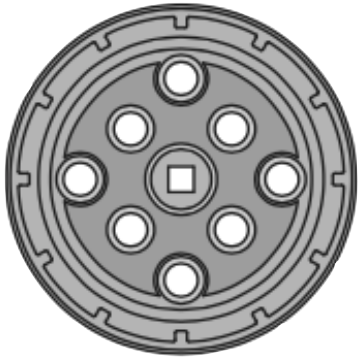


POULIE DE
20 MM



POULIE DE
10 MM

ROUES



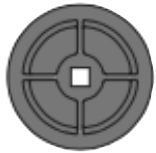
JANTE 44 MM



PNEU (ROULEMENT 200MM)



PNEU (ROULEMENT 160MM)



POULIE DE 20 MM



PNEU (ROULEMENT 100MM)



JANTE 60 MM



PNEU (ROULEMENT 250MM)



ROUE OMNIDIRECTIONNELLE



**DETECTEUR
DE DISTANCE**



**CAPTEUR DE
CONTACT**



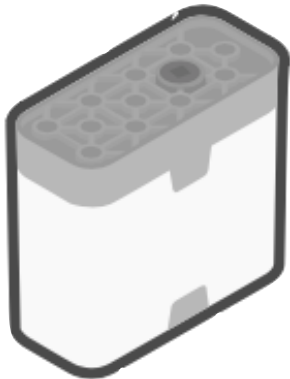
**DETECTEUR
DE COULEUR**



LED SENSITIVE



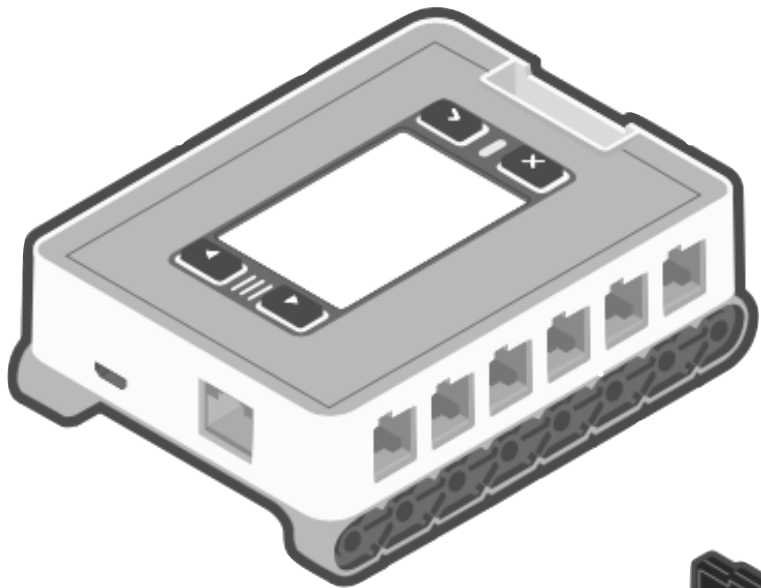
**CAPTEUR
GYROSCOPIQUE**



MOTEUR SMART



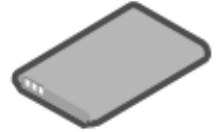
CABLE SMART



CERVEAU DU ROBOT



TELECOMMANDE VEX



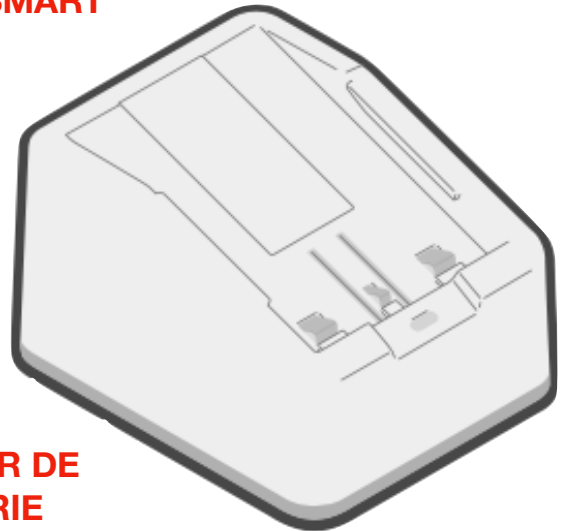
BATTERIE DE LA TELECOMMANDE VEX



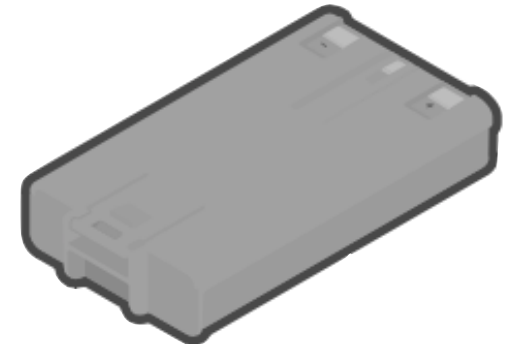
RADIO SMART



CABLE USB



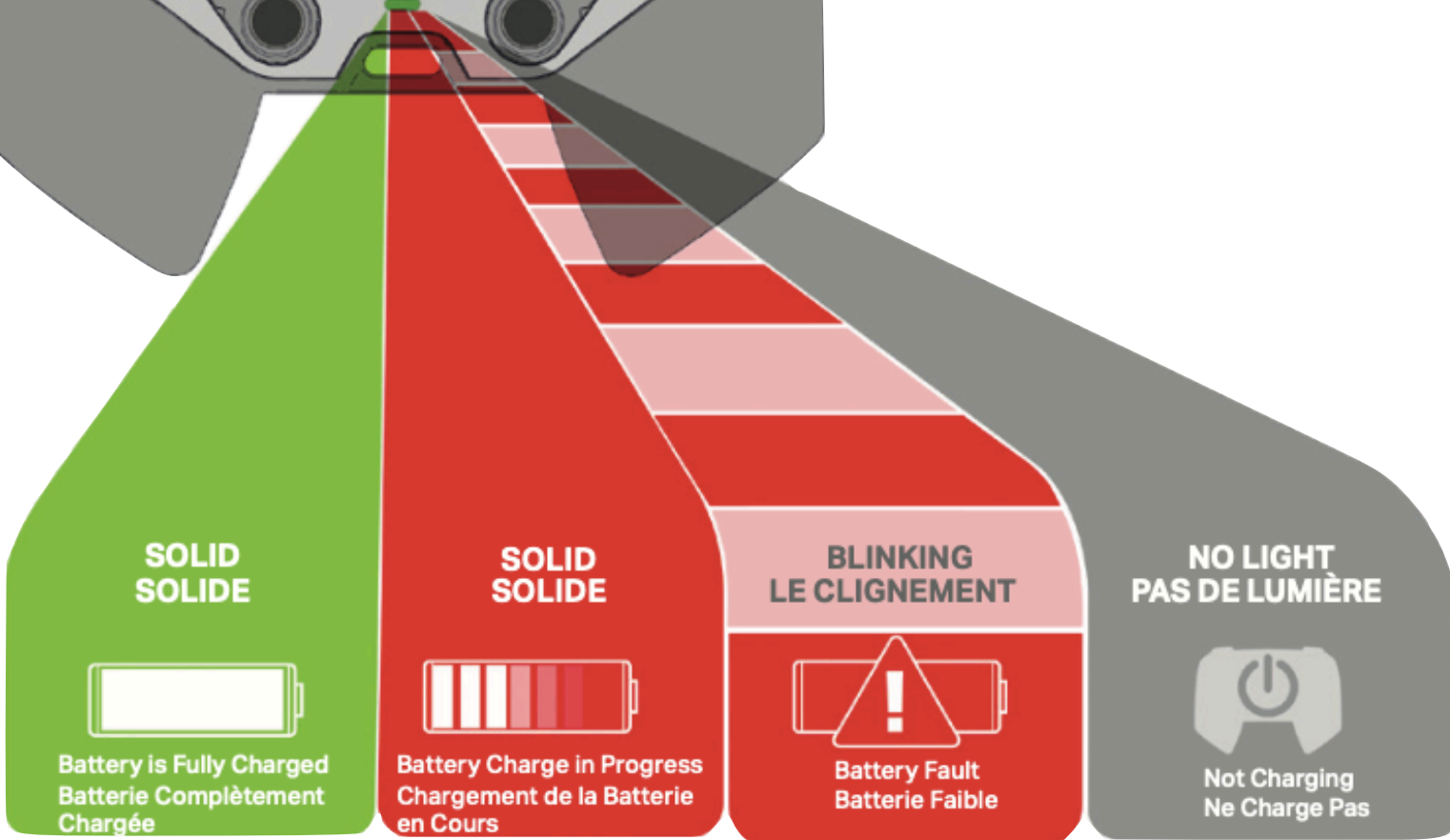
CHARGEUR DE LA BATTERIE DU ROBOT



BATTERIE DU ROBOT



4 Hours to fully charge
4 heures pour un
chargement complet



**SOLID
SOLIDE**



Battery is Fully Charged
Batterie Complètement
Chargée

**SOLID
SOLIDE**



Battery Charge in Progress
Chargement de la Batterie
en Cours

**BLINKING
LE CLIGNEMENT**

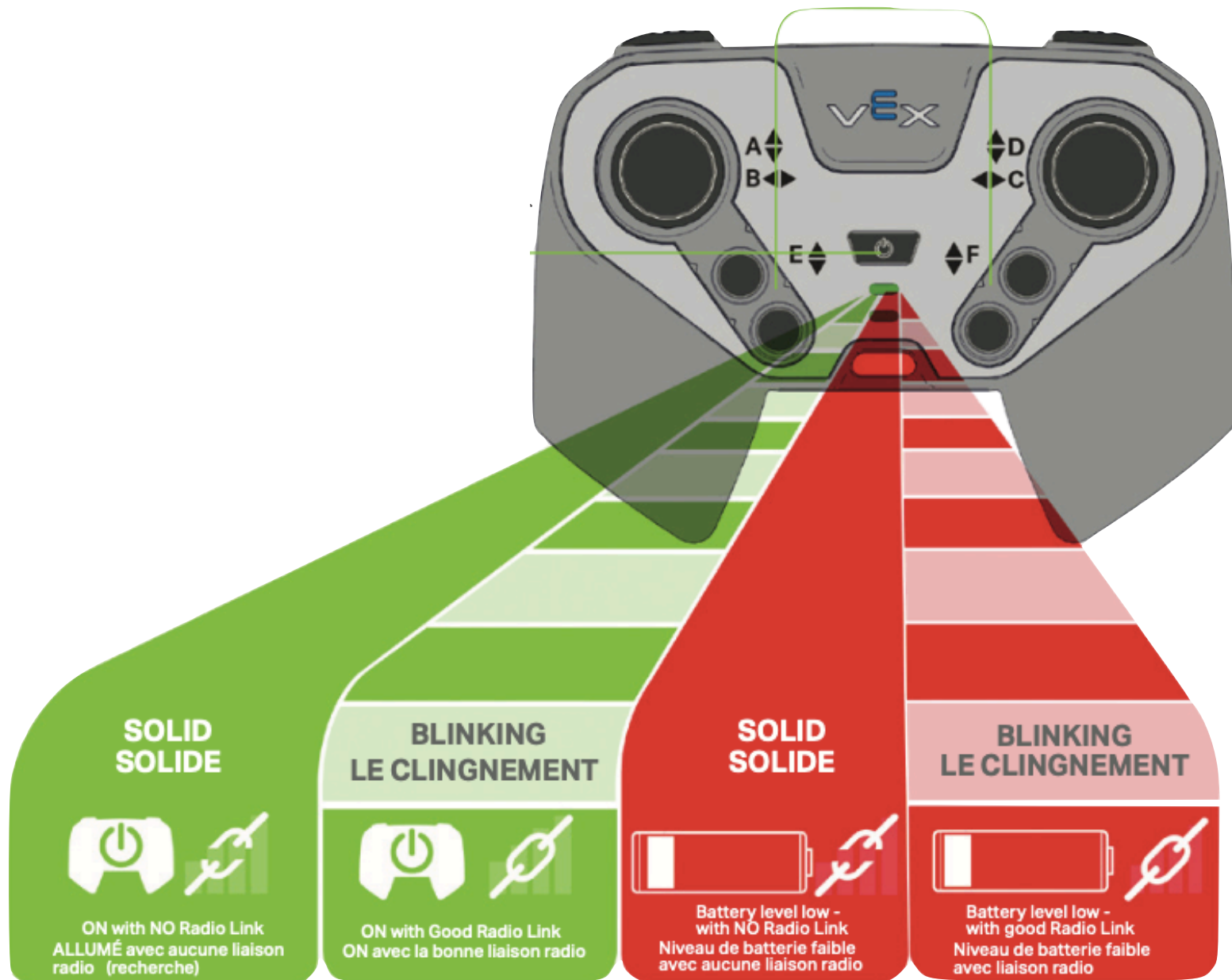


Battery Fault
Batterie Faible

**NO LIGHT
PAS DE LUMIÈRE**

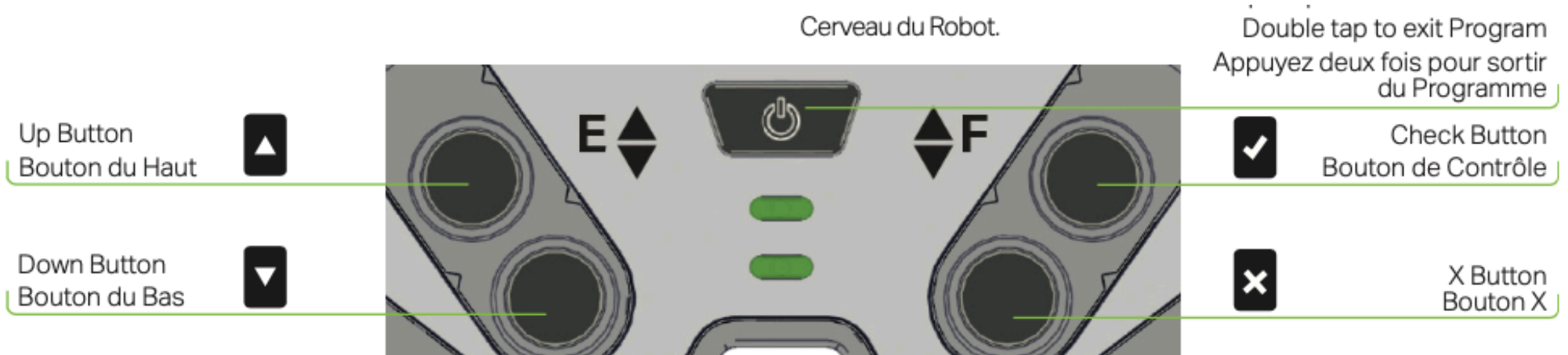


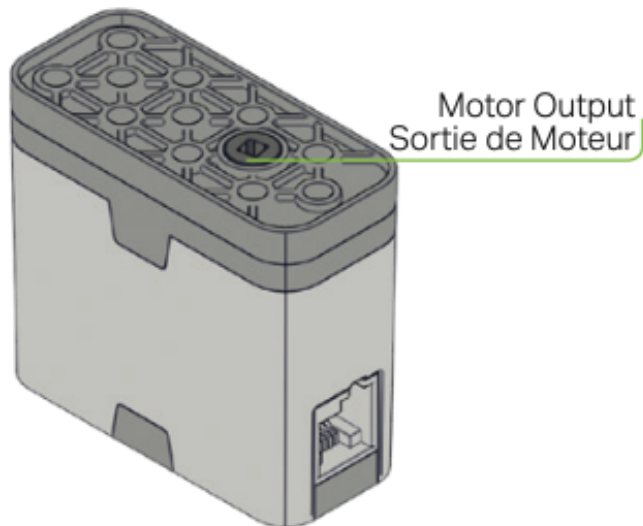
Not Charging
Ne Charge Pas



Utilisation des télécommandes pour piloter le Cerveau du Robot

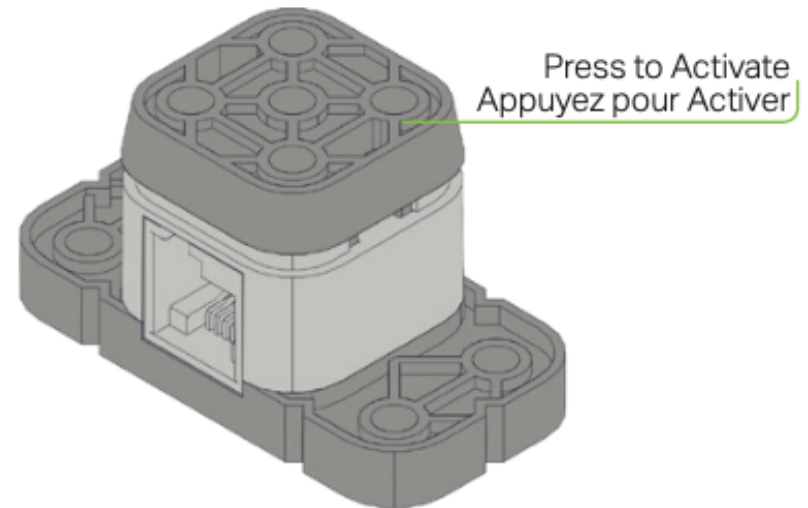
Quand vous êtes connectés par Radio ou par la rallonge vous pouvez utiliser les boutons de la Télécommande pour parcourir les menus du Cerveau du Robot





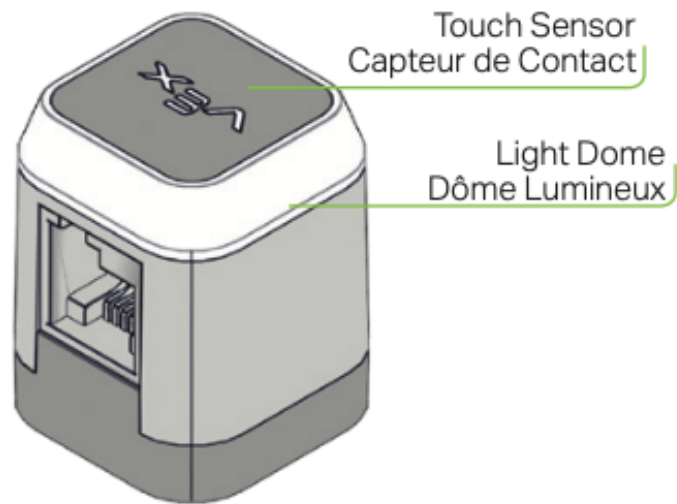
Moteur Intelligent

Les Moteurs Intelligents comportent des encodeurs intégrés afin de fournir une fonction intelligente et précise des mouvements de rotation



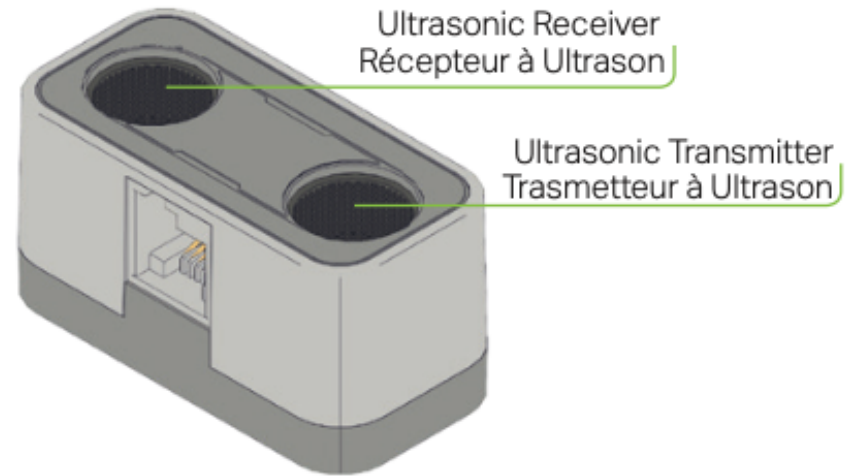
Capteur de Contact

Les Commutateurs de Contact envoient au Cerveau du Robot un signal quand on appuie dessus tel un riat frappant un mur ou un mécanisme de bras frappant son extrémité.



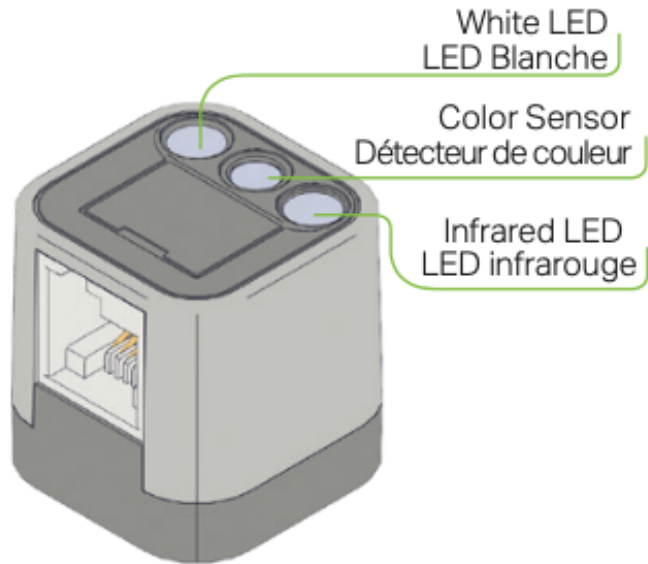
Touche Lumineuse

La Touche LED s'allume de toutes les couleurs et réagit quand la surface supérieure est touchée par une personne



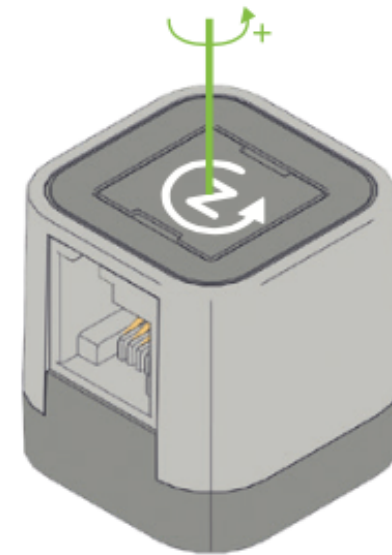
Détecteur de Distance

Le Détecteur de Distance utilise des ondes sonores a ultrasons (in detectable a l'oreille humaine) pour detecter la distance des objets



Decteur de Couleur

Le Capteur de Couleur détecte la nuance de la couleur et le niveau de gris des objets proches



Capteur Gyroscopique

Le Capteur Gyroscopique mesure la vitesse de rotation et calcule le sens de rotation actuel a exactement 90 degrés